



Geared to Steer Driving Wheel

PRETEND PLAY
JOUER À
PRÉTENDRE

2+
years, ans,
jahre, años,
anni

1
pieces, pièces
Teile, piezas,
pezzi

Features:

1. OFF/ON/START KEY

START: Turn the key all the way to the right to start the engine.

OFF: Turn the key all the way to the left to turn off the engine.

2. HORN BUTTON

Press horn button to honk.

3. MUSIC BUTTON

Play two different songs by pressing the music button.

Press again to play next song.

4. TRAFFIC LIGHT GAME MODE

Red, yellow and green lights flash in random order. Respond to the traffic signal by pressing the correct button.

● Red light signal blinking: Press STOP button.

○ Yellow light signal blinking: Signal is about to change.

No button to press, simply wait.

● Green light signal blinking: Press GO button.

5. STOP BUTTON

Press STOP button for braking sound, the red traffic signal will light up.

6. GO BUTTON

Press GO button for driving sound, the green traffic signal will light up.

7. TURN SIGNALS

Turn the wheel to the left or right to activate the corresponding lights and sounds.

8. SPEEDOMETER & GEAR SHIFT

Move gear shift up and down to activate different speed sounds.

The speedometer needle moves as gear changes.

9. VOLUME CONTROL

Adjust the volume level.

*When not in use, the steering wheel will automatically turn off after 1 minute.

Fonctions:

1. DÉMARREUR OFF/ON/START

START: Tourner la clé vers la droite pour démarrer le moteur.

OFF: Tourner la clé vers la gauche pour éteindre le moteur.

2. Bouton KLAXON (HORN)

Appuyer sur le bouton HORN pour klaxonner.

3. Bouton MUSIQUE (MUSIC)

En appuyant sur le bouton MUSIC, deux chansons différentes joueront.

Appuyer à nouveau pour passer à la prochaine chanson.

4. MODE FEU DE CIRCULATION

Les lumières rouge, jaune et verte clignoteront aléatoirement. Le but est de répondre au feu de circulation en appuyant sur le bouton approprié.

● La lumière rouge clignote: Appuyer sur STOP

○ La lumière jaune clignote: Le signal est sur le point de changer.

Aucun bouton à appuyer, il suffit simplement d'attendre.

● La lumière verte clignote: Appuyer sur GO.

5. Bouton STOP

Appuyer sur le bouton STOP pour entendre les freins, le feu rouge s'allumera.

6. Bouton GO

Appuyer sur le bouton GO pour entendre l'accélération, le feu vert s'allumera.

7. CLIGNOTANTS

Tourner le volant vers la gauche ou vers la droite pour faire clignoter les feux et entendre le signal audio.

8. INDICATEUR DE VITESSE & LEVIER DE VITESSE

Déplacer le levier de vitesse vers le haut et vers le bas pour entendre différents sons d'accélération. L'aiguille de l'indicateur de vitesse se déplace lorsque les vitesses changent.

9. CONTRÔLE DU VOLUME

Ajuster le niveau de volume.

*Lorsqu'il n'est pas utilisé, ce volant s'éteint automatiquement après 1 minute.

Funktionen:

1. AN/AUS/START- Drehschalter

START: Drehe den Schalter ganz nach rechts, um den Motor anzulassen.

AUS: Drehe den Schalter ganz nach links, um den Motor auszuschalten.

2. HUP-TASTE

Drücke auf die Hup-Taste um zu hupen.

3. MUSIK-TASTE

Wenn Du auf die Musik-Taste drückst, kannst Du zwei verschiedene Lieder spielen. Drücke erneut, um zum nächsten Lied überzugehen.

4. AMPELSPIEL- MODUS

Rote, gelbe und grüne Lichter leuchten in zufälliger Reihenfolge auf. Reagiere auf die Ampel, indem Du auf den richtigen Knopf drückst.

● Das rote Licht leuchtet auf: drücke auf die STOP-Taste.

○ Das gelbe Licht leuchtet auf: die Ampel wird gleich umschalten.

■ Du brauchst auf keine Taste zu drücken und nur zu warten.

● Das grüne Licht leuchtet auf: drücke auf die GO-Taste.

5. STOP-TASTE

Wenn Du auf die STOP-Taste drückst, ertönt ein Bremsgeräusch und die rote Ampel leuchtet auf.

6. GO-TASTE

Wenn Du auf die GO-Taste drückst, ertönt ein Fahrgeräusch und die grüne Ampel leuchtet auf.

7. BLINKLICHTER

Wenn Du das Lenkrad nach rechts oder links drehst, aktivierst Du die entsprechenden Lichter und Geräusche.

8. TACHOMETRE & GANGSCHALTUNG

Wenn Du die Gangschaltung nach oben oder nach unten bewegst, aktivierst Du verschiedene Geschwindigkeitsgeräusche. Die Tachonadel bewegt bei Bedienung der Gangschaltung.

9. LAUTSTÄRKEREGLER

Stellt die Lautstärke ein.

*Bei Nichtgebrauch schaltet sich das Lenkrad automatisch nach 1 Minute ab.

Funciones:

1. LLAVE OFF/ON/START

ARRANCAR: Gira la llave completamente a la derecha para arrancar el motor.
APAGAR: Gira la llave completamente a la izquierda para apagar el motor.

2. BOTÓN DE LA BOCINA

Presiona el botón de la bocina para tocar la bocina.

3. BOTÓN DE LA MÚSICA

Reproduce dos canciones diferentes presionando el botón de la música. Presiona otra vez para reproducir la siguiente canción.

4. MODO JUEGO CON EL SEMÁFORO

Luces roja, amarilla y verde en orden arbitraria.

Responde al semáforo presionando el botón correspondiente.

● Señal del disco rojo parpadeante: Presiona el botón STOP (PARAR).

○ Señal del disco amarilla parpadeante: La señal está para cambiarse.

Ningún botón para presionar, simplemente esperar.

● Señal del disco verde parpadeante: Presiona el botón Go (PARTIR).

5. BOTÓN STOP (PARAR)

Presiona el botón STOP (PARADA) para el sonido de frenado, el disco rojo se encenderá.

6. BOTÓN GO (PARTIR)

Presiona el botón GO para el sonido del coche manejado, el disco verde se encenderá.

7. SEÑALES DE ENCENDIDO

Gire el volante hacia la izquierda o hacia la derecha para activar las luces y sonidos correspondientes.

8. VELOCÍMETRO Y PALANCA DE CAMBIOS

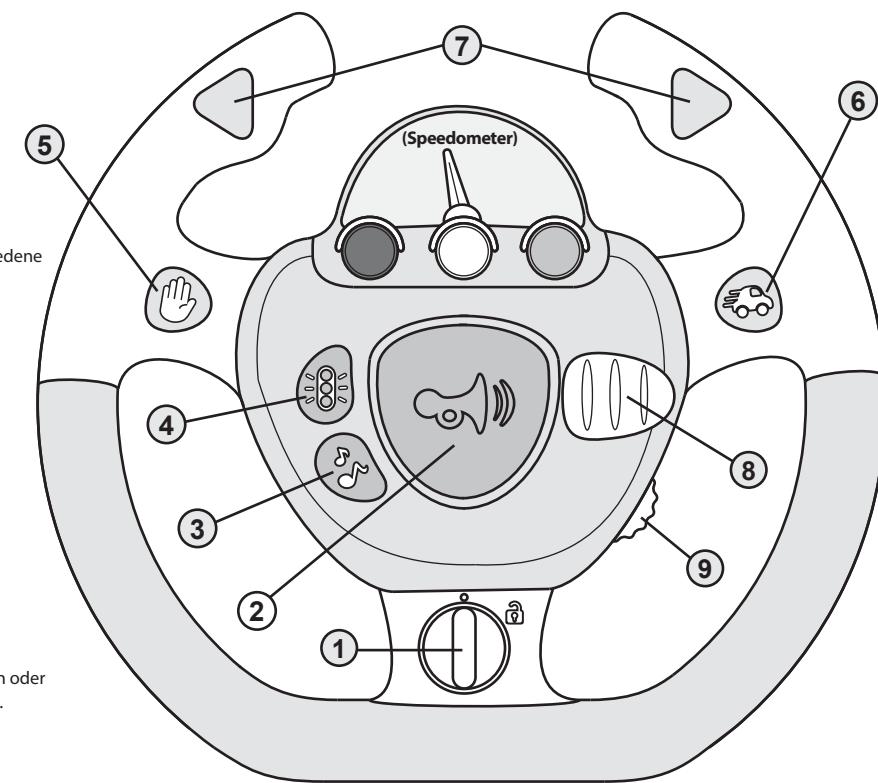
Mover la Palanca de cambios hacia arriba y abajo para activar sonidos de velocidades diferentes.

La aguja del velocímetro se mueve con los cambios de velocidad.

9. CONTROL DEL VOLUMEN

Ajusta el nivel de volumen.

*Cuando no se uso, el volante se apagará automáticamente después de 1 minuto.



Funzioni:

1. LA CHIAVE OFF/ON/START :

METTERE IN MOTO: Gira la chiave completamente a destra per mettere in moto il motore.
SPEGNERE: Gira la chiave completamente a sinistra per spegnere il motore.

2. PULSANTE DEL CLACSON

Premi il pulsante per far suonare il clacson.

3. PULSANTE DELLA MUSICA

Riproduci due canzoni diverse premendo il pulsante della musica. Premi di nuovo per riprodurre la prossima canzone.

4. MODO JOCO CON IL SEMAFORO

Luci rosso, giallo e verde in ordine arbitrario. Rispondi al semaforo premendo il pulsante giusto.

● Segnale della luce rossa lampeggiando: Premi il pulsante STOP (FERMARE).

○ Segnale della luce gialla lampeggiando: Il segnale sta quasi per cambiare.

Nessun pulsante da premere, semplicemente aspettare.

● Segnale della luce verde lampeggiando: Premi il pulsante GO (PARIRE).

5. PULSANTE STOP (FERMARE)

Premi il pulsante STOP (FERMARE) per il suono del frenaggio, il semaforo rosso si accenderà.

6. PULSANTE GO (PARTIRE)

Premi il pulsante GO per il suono di un auto guidata, il semaforo verde si accenderà.

7. SEGNAI DI TORMA

Rotare il volante a sinistra o destra per attivare le luci e i suoni corrispondenti.

8. TACHIMETRO E LEVA DEL CAMBIO

Muovere la leva del cambio su ed in giù per attivare suoni di velocità diversi.

9. CONTROLLO DEL VOLUME

Regola il livello di volume.

*Quando non in us, il volante si spegnerà automaticamente , dopo 1 minuto.



Geared to Steer[®]

Driving Wheel

(EN) BATTERY ADVICE

Requires 3 x AAA (1.5V). Batteries included. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short-circuited.

ATTENTION: When the module's functions lose performance, follow instructions carefully to install new batteries.

(FR) CONSEILS D'UTILISATION DES PILES

Fonctionne avec 3 piles AAA (1.5V). Piles requises incluses. Les piles ne doivent être remplacées que par un adulte. Ne pas mélanger piles usagées et piles neuves. Ne pas mélanger les piles de type alcalin, les piles standard et les piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Recharger les piles rechargeables seulement en présence d'un adulte qui surveille. Enlever les piles rechargeables du produit avant de les recharger. S'assurer que les piles sont mises en place en respectant la polarité. Toujours enlever les piles usées. Ne pas court-circuiter les bornes.

ATTENTION: Lorsque les fonctions du module cessent de fonctionner correctement, suivre les instructions attentivement pour mettre en place des piles neuves.

(DE) BATTERIEINFORMATIONEN

Benötigt 3 x AAA (1.5V). Batterien enthalten. Batterien sollten nur von Erwachsenen ersetzt werden. Alte und neue Batterien nicht vermischen. Alkalische, normale und aufladbare Batterien nicht vermischen. Nicht aufladbare Batterien nicht wiederaufladen. Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden. Wiederaufladbare Batterien müssen aus dem Produkt entfernt werden, bevor sie geladen werden. Batterien müssen mit richtiger Polarität eingelegt werden. Leere Batterien sollten sofort entfernt werden. Pole sollten nicht kurzgeschlossen werden.

ACHTUNG: Wenn die Funktionen des Moduls nachlassen, befolgen Sie sorgfältig die Anweisungen zum Einlegen neuer Batterien.

(ES) CONSEJOS DE UTILIZACIÓN DE LAS PILAS

Funciona con 3 pilas AAA (1.5V). Pilas requeridas - incluidas. Las pilas han de ser reemplazadas por un adulto. No mezclar las pilas nuevas con las pilas usadas. No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar o con pilas recargables. No recargar pilas no recargables. Las pilas recargables sólo deberán ser recargadas bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables deben extraerse del artículo antes de ser recargadas. Asegurarse de que las pilas están insertadas con la polaridad correcta. Siempre retirar las pilas gastadas. No cortocircuitar los terminales.

ATENCIÓN: Cuando es reducido el rendimiento de las funciones del módulo, sigue las instrucciones con cuidado para instalar nuevas pilas.

(IT) CONSIGLI PER LA BATTERIA

Richiede 3 pile (da essere specificate) AAA (1.5V). Batterie incluse. Le pile dovrebbero essere sostituite solamente da un adulto. Non mescolare le vecchie pile con le nuove. Non mescolare pile alcaline, standard o ricaricabili. Non ri-ricaricare pile non-ricaricabili. Le pile ricaricabili devono essere ricaricate solamente sotto sorveglianza di un adulto. Le pile ricaricabili saranno rimosse dal prodotto prima di essere ricaricate. Assicurarsi che le pile siano inserite con la giusta polarità. Le pile scariche dovrebbero essere sempre rimosse. I terminali non dovrebbero essere messi in cortocircuito.

ATTENZIONE: Quando è ridotto il rendimento delle funzioni del modulo, segue attentamente le istruzioni per installare nuove pile.

(NL) INFORMATIE OVER DE BATTERIJEN

Gebruik 3 x AAA (1.5V). Batterijen bijgesloten. Batterijen mogen alleen door een volwassene aangebracht worden. Oude en nieuwe batterijen niet door elkaar gebruiken. Gebruik geen alkaline, normale of oplaadbare batterijen door elkaar. Batterijen die niet oplaadbaar zijn niet opladen! Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Oplaadbare batterijen eerst uit het product halen voordat ze deze opnieuw worden opgeladen. Batterijen dienen met de goede polariteit (+/-) aangebracht te worden. Lege batterijen dienen onmiddellijk verwijderd te worden. De polen (b.v. + /-) mogen geen kortsluiting veroorzaken.

VOORZICHTIG: Als de functies van de module niet meer werken, volgt u de instructies zorgvuldig om nieuwe batterijen te installeren.

(DK) BATTERIERÄDGIVNING

Kräver 3 x AAA (1.5V). Batterier inkluderet. Ikke-genopladelige batterier må ikke genoplades. Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet, inden de opplades. Genopladelige batterier opplades kun under opsyn av voksne. Forskellige batterityper eller nye og brugte batterier må ikke blandes. Der må kun bruges batterier af samme eller tilsvarende type som anbefalet. Batterier skal indsættes med den korrekte polaritet. Udtjente batterier skal fjernes fra legetøjet. Forsyningsterminalerne skal ikke kortsluttes.

FORSIGTIG: Hvis moduleds funktioner holder op med at fungere, skal du nøje følge instruktionerne for at installere nye batterier.

(SE) BATTERIANVISNING

Kräver 3 x AAA (1.5V). Batterier ingår. Ikke-uppladdningsbara batterier ska inte laddas. Uppladdningsbara batterier ska tas bort från leksaken innan de laddas. Uppladdningsbara batterier får endast laddas under övervakning av vuxna. Olika typer av batterier eller nya och begagnade batterier får inte blandas. Endast batterier av samma eller motsvarande typ som rekommenderas ska användas. Batterier ska sättas in med rätt polaritet. Tömda batterier ska tas bort från leksaken. Försörjningsterminalerna får inte kortslutas.

OBS! När moduleds funktioner tar paus, följer instruktionerna noggrant för att installera nya batterier.

(PL) WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE AKUMULATORA

Wymaga 3 baterii AAA (1.5V). Zawiera baterie. Bateria jednorazowego użytku nie należy ładować. Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem. Akumulatory mogą być ładowane tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Nie należy mieszać różnych typów baterii ani baterii nowych i używanych. Należy używać tylko baterii tego samego lub równoważnego typu, jak zalecone. Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunaowości. Wykorzystane baterie należy wyjąć z zabawki. Nie wolno zwierać zacisków zasilania.

UWAGA: Gdy funkcje modulu strąca wydajność, postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zainstalować nowe baterie.

(GR) ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

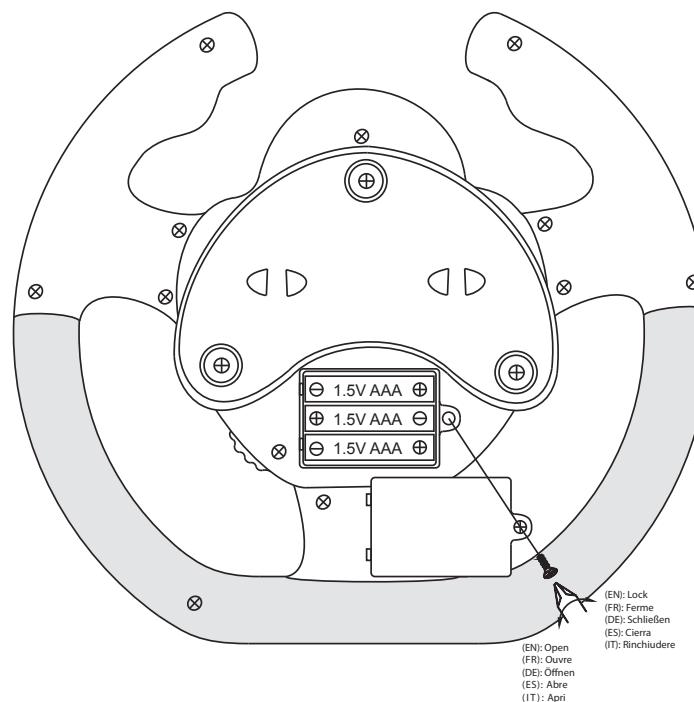
Απαιτείται 3 x AAA (1.5V). Περιλαμβάνονται μπαταρίες. Οι μη επαναφορτίζομενες μπαταρίες δεν πρέπει να επαναφορτιστούν. Οι επαναφορτίζομενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο υπό την επίθετη ενημέρωση. Δεν πρέπει να αναμεγγύνονται διαφορετικοί τύποι μπαταρίων ή νέες και μεταχειρισμένες μπαταρίες. Πρέπει να χρησιμοποιούνται μόνο μπαταρίες του ίδιου ή σοδανώμαυς τύπου σύντοικης συντήρησης. Οι μπαταρίες πρέπει να τοποθετηθούν με τη σωστή πολικότητα. Οι επανελεγένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρέθουν από το παιχνίδι. Τα τερματικά προσδοκούνται δεν πρέπει να βραχυκούνωνται.

ΠΡΟΣΟΧΗ: Όταν ο λειτουργίας της μονάδας χάσουν την απόδοση, ακολουθήστε προσεκτικά τις οδηγίες για να εγκαταστήσετε νέες μπαταρίες.

(AR) تحمل 3 بطاريات AAA (1.5x 3 فولت).

البطاريات وشلش، البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن لا يجب إعادة شحنها، يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعبه قبل شحنها. يتم شحن البطاريات القابلة لإعادة الشحن فقط تحت إشراف الكبار، لا يجوز خلط أنواع مختلفة من البطاريات أو البطاريات الجديدة والمستعملة. تم استخدام البطاريات من نفس النوع أو نوع مكافئ على التام الموصى به فقط. يتم إدخال البطاريات بالطريقة الصحيحة. يجب إزالة البطاريات المستخدمة من اللعبه لا يجب أن تكون محظات الإمداد قصيرة الدائرة، تأثيرها: تهدىء تدفق وظائف الوحدة الأولى، اتبع التعليمات بعناية لتركيب بطاريات جديدة.

REPLACING BATTERIES/REMPLACEMENT DE PILES/ BATTERIEN AUSWECHSELN/ CAMBIO DE PILAS/SOSTITUZIONE BATTERIE/BATTERIJ VERVANGING

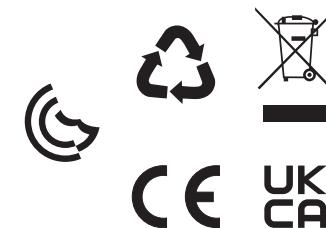


(EN): Lock
(FR): Ferme
(DE): Schließen
(ES): Cierra
(IT): Rinchiduare

(EN): Open
(FR): Ouvrir
(DE): Öffnen
(ES): Abrir
(IT): Apri

(EN): Please retain this information for future reference.
(FR): Veuillez conserver cette information pour référence ultérieure.
(DE): Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
(ES): Por favor, guarde esta información para referencia futura.
(IT): Si prega di conservare queste informazioni per riferimento futuro.
(NL): Bewaar deze informatie voor toekomstig gebruik.
(DK): Opbevar disse oplysninger til fremtidig reference.
(SE): Spara denna information för framtida referens.
(PL): Przyjmij i zachowaj tych informacji na przyszłość.
(GR): Διατηρήστε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική αναφορά.
(AR): يرجى الاحتفاظ بهذه المعلومات للرجوع إليها في المستقبل.

(EN): Please remove all packaging materials before giving to children.
(FR): Veuillez retirer tout l'emballage avant de donner le produit à des enfants.
(DE): Vor Übergabe an Kinder bitte sämtliche Verpackungsmaterial entfernen.
(ES): Por favor quite todos los materiales del embalaje antes de darlo a los niños.
(IT): Per favore rimuovi tutti i materiali dell'imballaggio prima di darlo ai bambini.
(NL): Verwijder de verpakking voordat het product aan een kind wordt gegeven.
(DK): Fjern alt emballagemateriale, inden det gives til barn.
(SE): Ta bort allt förpackningsmaterial innan du ger till barn.
(PL): Przed podaniem dzieckiem należy usunąć wszystkie materiały opakowaniowe.
(GR): Αραιπέστε όλα τα υλικά συσκευασίας πριν τα δώσετε σε παιδιά.
(AR): يرجى إزالة جميع مواد العبارة والتغليف قبل إعطائها للأطفال.



CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Ce dispositif est conforme à l'article 15 des règlements du FCC. La manœuvre est sujette à ces 2 conditions : (1) ce dispositif ne causerait pas d'interférence et (2) ce dispositif devrait accepter toute interférence reçue, incluant l'interférence qui causerait une manœuvre non voulue.

Mise en garde : les changements ou modifications qui ne sont pas expressément approuvés par le responsable des conformités pourraient annuler le droit de l'utilisateur de manœuvrer cet appareil.

NOTE : Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limites de dispositifs digitaux de classe B selon l'article 15 des règlements de FCC. Ces limites sont conçues pour donner une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une demeure résidentielle. Cet appareil gère, utilise et peut émettre des radiations d'énergie de fréquences radios et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, pourrait endommager l'interférence des communications de radio. Il n'est cependant pas garanti de ne pas avoir d'interférence dans une installation particulière. Si cet appareil cause une interférence à la réception d'une radio ou télévision et qui peut être déterminé en allumant ou éteignant l'appareil, l'utilisateur peut prendre les mesures suivantes pour le corriger :

- Orienter ou localiser de nouveau l'antenne réceptrice.
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil à une prise différente de celle du circuit du récepteur.
- Consulter un concessionnaire ou un technicien de radio ou télévision pour obtenir de l'aide .